

## **MetaView**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> MetaView		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 24, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MetaView</b>	<b>1</b>
1.1	main . . . . .	1
1.2	Komunikaty błędów . . . . .	2
1.3	Wymagania . . . . .	2
1.4	Instalacja . . . . .	2
1.5	Z czym to się je . . . . .	2
1.6	shareware . . . . .	3
1.7	Błędy . . . . .	3
1.8	Na początek . . . . .	4
1.9	Konwersja wielu plików . . . . .	5
1.10	arexx . . . . .	5
1.11	menu . . . . .	6
1.12	Requestery . . . . .	7
1.13	Preferencje . . . . .	8
1.14	Opis Formatów . . . . .	8
1.15	Historia . . . . .	9
1.16	Autor . . . . .	10
1.17	Podziękowania . . . . .	10
1.18	Indeks . . . . .	11

---

## Chapter 1

# MetaView

### 1.1 main

M E T A V I E W 2 . 4

Wymagania

Instalacja

Co to jest?

Shareware

Błędy

Komunikaty błędów

Start

ARexx

Menu

Requestery

konwersja wielu plików

Historia

Autor

Podziękowania

Index

---

## 1.2 Komunikaty błędów

- Ostrzeżenia w metaplikach z reguły nie są niebezpieczne. Zobacz do opisu AmigaMetaFormat aby dowiedzieć się więcej

Numery błędów:

0	brak błędu
1	brak pamięci
2	nie obsługiwany format pliku
3	złe argumenty
4	inne

przykłady funkcji:

11	poligony
15	splines - krzywe
16	wypełniane poligony
21	wypełniane krzywe

## 1.3 Wymagania

- Jakakolwiek Amiga
- OS 2.x (testowany tylko z 3.0)
- 1 MB RAM lub więcej (0.5 MB wolnego Chipu)
- dla Kickstartu 3.x, plik 'tabs.gadget' (załączony)
- dla Kickstartu 3.1, przydałby się SetPatch (załączony)

## 1.4 Instalacja

- Wciśnij dwukrotnie na ikonkę. :))

lub

- skopiuj 'libs/amigametaformat.library' do 'libs:'
  - Utwórz katalog 'libs:AMF/'
  - skopiuj wszystkie pliki z 'libs/AMF/' do 'libs:AMF/'
  - skopiuj 'libs/gadgets/tabs.gadget' do 'sys:classes/gadgets/'
  - skopiuj program "MetaView", tam gdzie chciałbyś go mieć
- i na koniec
- skopiuj plik-klucz "keyfile.metaview" do tego samego katalogu gdzie wrzuciłeś program "MetaView"

## 1.5 Z czym to się je

Jest to program do oglądania i konwersji następujących formatów:

- \* WMF (znane pod Windowsami(tm) również jako CLP)
  - \* AMF
  - \* DXF
  - \* DR2D
-

- \* XFIG (wersje 3.0 lub 3.1)
- \* WPG (wersja 1.0)
- \* GEM (praca w toku, potrzebuje wiêcej przykâdów)
- \* DSDR (praca w toku, bez cieniowania, bez patternów)
- \* CGM (praca w toku, potrzebuje wiêcej przykâdów)

na:

- \* ILBM
- \* AMF
- \* CGM
- \* GEM
- \* DR2D
- \* HPGL
- \* EPS
- \* AI
- \* JMF
- \* WMF

W programie moûna równieû znaleôê menu open CDR-files, jest ono tylko do testów i potrafi zdepakowaê obrazek tesowy 'preview.bmp' moûna go znaleôê w katalogu 't:'

## 1.6 shareware

SHAREWARE:

Program MetaView jest programem shareware. Jeûeli uÿwasz go regularnie powinieneô zapłaciê 30 DM (okoîo 20\$)  
mnie

.

Potem dostaniesz najnowszâ wersje MetaView plus klucz.

Bez klucza nie moûna nagraê obrazków poprzez ARexx.

Aby zobczyê moj adres i konto bankowe spójrz na koniec pliku.

Program jest rozpowszechniany darmowo, jedynie pliku-klucza nie moûesz rozpowszechniaê bez mojego pozwolenia.

Aby dostaê najnowszâ wersjê MetaView, z porawionymi bîedami itd.

spójrz do katalogu "Aminet:gfx/conv/" lub wyôlij

mi

pustâ dyskietkê, znaczek i wypeînionâ kopertê zwrotnâ.

## 1.7 Bîedy

- Nie wszystkie kody plików WMF sâ obsîugiwane, jednak wiêkszoôê powinna chodziê ↔

.

- W tej wersji MetaView nie moûna wyôwietliê lub skonwertowaê ûadnej zaîâczonej BitMapy!!!

- Jeûeli posiadasz Kick 3.1 i zobaczysz jakiegokolwiek problemy na starcie zainstaluj SetPatch 43.5 i spróbuuj jeszcze raz.

- Jeûeli znajdziesz jakiegokolwiek inne bîedy, napisz do mnie

dołączając następujące dane:

- Twoją konfigurację
- sytuacje kiedy pojawił się błąd
- jeżeli błąd występuje tylko przy konkretnych plikach graficznych, dołącz je do listu

NIE BIORĘ ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA ZNISZCZENIA W TWOIM SYSTEMIE!

## 1.8 Na początek

Program można uruchomić z Workbench lub CLI.

Aby uruchomić z Workbench musisz dwukrotnie wcisnąć ikonkę.

Z CLI po prostu wpisz 'MetaView'.

Możesz również użyć paru opcji:

- LOADNAME      plik do załadowania
- SAVENAME      aby nagrać skonwertowany plik. Jeżeli podasz tą opcję to program nie otworzy okna, tylko skonwertuje i nagra plik. Możesz również podać tylko docelową ścieżkę wtedy nazwa nie zmieni się, zostanie dodane tylko rozszerzenie typu pliku
  - LOAD/K      aby zmusić ładowanie pliku jako AMF, EPS, CGM, GEM, WW, ILBM, AMF2
 jeżeli nie użyjesz tej opcji, program spróbuje ← rozpoznać plik samodzielnie.
- SAVE/K      nagraj plik jako AMF, EPS, CGM, GEM, WW, ILBM, itd...
  - AMF - AmigaMetaFileFormat
  - AMF2 - AMF z podglądem (\* jeszcze nie \*)
  - DR2D - Drawing 2D
  - JMF - Java Metafile
  - WMF - Windows Metafile
  - CGM - Computer Graphics Metafile
  - GEM - GEM Metafile
  - WW - WordWorth-ARexx-script
  - EPS - Encapsulated PostScript
  - AI - Adobe Illustrator
  - ILBM - Interleaved Bitmap zwykły iff
  - HPGL - HP Graphics Language
  - PRT - Drukarka
  - CLIP - skopiuj do Clipboard-u nr 0

bez tej opcji dostaniesz plik w formacie AMF

- WIDTH/K/N      SZEROKOŚĆ dla ILBM, CLIP i PRT jest to SZEROKOŚĆ wyjściowego pliku (ILBM - w pikselach, PRT - mm)
- HEIGHT/K/N    WYSOKOŚĆ dla ILBM, CLIP i PRT
- XOFF/K/N      dla DRUKARKI pozycja x w mm

- YOFF/K/N to samo dla pozycji y
- DEPTH/K/N Głębokość (ilość bitplanów) wyjściowego pliku ILBM, CLIP lub PRT
- ERRORS/S Błędy wypisuje informacje o błędach, duże spowolnienie obsługi plików
- NOPROP/S BEZPROPORJONALNOŚCI nie zachowuj proporcji x do y
- TRANSPARENT/S PRZEÚROCZYSTOŚĆ bez rysowania w tle, ustawia kolor 0 jako przeúroczysty w wyjściowych plikach ILBM i CLIP
- NODISPLAY/S BEZWYŦWIETLANIA MetaView nie otworzy ekranu, stworzy jedynie port ARexxPort dla operacji w tle

standardowymi opcjami sã

```
SAVE    = AMF
WIDTH   = 640 (ILBM,CLIP) lub 50 (PRT)
HEIGHT  = 400 (ILBM,CLIP) lub 50 (PRT)
XOFF    = 0
YOFF    = 0
DEPTH   = 4
```

## 1.9 Konwersja wielu plików

Aby skonwerterowaæ cañy katalog clipartów moœesz u¿yæ skryptu "s: ↵ spat"

Jak to zrobiæ:

1. Przejdú do CLI

2. Wpisz tã sekwencje:

```
"s:spat <ðcieûka do MetaView>/MetaView <pliki úródñowe/<klucz plików>
<ðcieûka docelowa>/ SAVE <
      format
      >"
```

Wstaw zamiast:

<ðcieûka do MetaView> - ðcieûkã do MetaView lub nic jeðli jesteð w tym katalogu

<pliki úródñowe> - ðcieûkã do katalogu z obrazkami

<klucz plików> - tzw. pattern plików, szukaj w opisie dosu np. '#?'

<ðcieûka docelowa> - katalog gdzie mam wrzuciæ skonwerterowane pliki musi ju¿ istnieæ.

<format> - w jakim formacie chcesz nagraæ pliki

Przykãd: "s:spat work:MetaView/MetaView cd0:clips/#?.wmf Cliparts: SAVE DR2D"

## 1.10 arexx



MetaView otwiera Port ARexxa pod nazwã "METAVIEW" kropka "." i ↔ numerze od 0 w górze. Wiêc jeœli wystartujesz MetaView po raz pierwszy to nazwã portu ARexxa bêdzie "METAVIEW.0".

Kommandy:

- LOAD                    ładuj plik
  - LOADNAME/A            nazwa pliku
  - AS/K                    ładuj jako AMF,WMF,...
- SAVE                    nagraj
  - SAVENAME/A            nazwa pliku
  - AS/K                    nagraj jako
    - AMF, EPS, GEM, CGM, HPGL, DR2D, WW, ILBM
  - WIDTH/K/N             szerokoœê w pixelach dla wyjœciowego ILBM-a
  - HEIGHT/K/N            wysokoœê dla wyjœciowego ILBM-a
  - DEPTH/K/N             gîębokoœê dla wyjœciowego ILBM-a
- PRINT                  wydrukuj plik graficzny
  - XOFF/K/N              przesuniêcie od lewej w mm
  - YOFF/K/N              przesuniêcie od prawej w mm
  - WIDTH/K/N             szerokoœê w mm
  - HEIGHT/K/N            wysokoœê w mm
  - DEPTH/K/N             gîębokoœê
- COPY                   skopioj plik do clipboardu (nr 0)
  - WIDTH/K/N             szerokoœê w pixelach
  - HEIGHT/K/N            wysokoœê w pixelach
  - DEPTH/K/N             gîębokoœê
- SET                    ustawienie niektórych atrybutów
  - PROP/S                zachowaj aspekt obrazka
  - NOPROP/S              nie zachowuj aspektu
  - TRANSPARENT/S        przeúroczystoœê tîa
  - NOTRANSPARENT/S     brak przeúroczystoœci tîa
- REQUESTFILE          pytaj o nazwe pliku na wyjœciu
  - PATH                  poczâtkowa ôcieûka dostêou i -nazwa pliku
  - TITLE/                nazwa requestera
  - OK/K                  tekst dla gadgetu ok
  - PATTERN/K            tekst dla gadgetu pattern
- REQUESTCHOICE        pytaj o opcje        (w "rc")
  - TITLE/K              nazwa requestera
  - BODY/K                tekst w pytaniu
  - BUTTONS/K            teksty w odpowiedziach (odzielaj '|')
- REQUEST                informuj uûtkownika
  - BODY/F                tekst informacyjny
- QUIT                    wyjdú z MetaView

Pare przykîadów moûna znaleœê w katalogu "ARexx-Examples".

## 1.11 menu

- Project - Projekt
- Open - Otwórz
  - (formaty)
  - Open as - Otwórz jako

- AMF
- WMF
- CLP
- DR2D
- WPG
- DXF
- FIG
- CDR
- DSDR
- GEM
- CGM
- Save as - Nagraj jako
  - (formaty)
    - AMF
    - AMF+PIC /\* nie skończone \*/
    - - ILBM
        - EPS
    - GEM
    - CGM
    - DR2D
    - HPGL
    - WW
    - AI
    - WMF
    - JMF
- - Print - Drukuj
    - About - o Autorze
  - Quit - Wyjście
- Other - Inne
  - Logo - Odrysuj początkowy obrazek
  - Info - Pokaż dane rysunku (typ, wielkość, wersja)
  - Copy - Kopij do clipboardu (unit 0)
- Settings - Ustawienia
  - Aspect - Aspekty - zachowuj aspekty (proporcje x/y) obrazka lub nie
  - Transparent - Przejrzystość rysuj w tle lub nie (imortowane do brysha ILBM)
- - Change - Zmień
    - rozmiar ekranu,
    - rozdzielczość i fonty

## 1.12 Requestery

- Print - Drukuj
- możesz ustawić drukowanie cyfrowo (mm) lub rysując kwadrat myszą (wcisnij lewą mysz i rysuj)
- możesz ustawić ilość kolorów wydruku (od 2 biały i czarny do 256 kolorów)
- możesz wyłączyć wyrzucanie papieru
- możesz włączyć klatkę poza obrazkiem
- Save - Nagraj ILBM
  - możesz ustawić wielkość i ilość kolorów obrazka

- the switch strip means, that the picture will be render in 9 stripes and saved to one ILBM to save ChipMem and allow big ILBM-Pictures
- Change Settings... - Zmiana
  - Ustawieñ...
    - moæesz ustawiê ekran wiasny lub publiczny
  - zmieniê nazwe ekranu publicznego
  - zmieniê rozdzielczoœê
  - ustawiê standardowe fonty (dla serif, sans serif, deco, typewriter, script ← )
- Substitute FONT - Font zamienny
  - zamienia nieistniejâcy krój fontu na stadardowy (serif, sans serif, ...) lub wybrany przez ciebie.
  - wciônij "USE" aby uÿyê teraz lub "INCLUDE" aby doîâczyê poprzez nagrywanie w innych formatach.

## 1.13 Preferencje

- Ustawienia nagrywane w pliku env:MetaView.prefs i envarc:MetaView.prefs jako ASCII mogâ byê zmieniane oddzielnie.

Standardowe:

```

SCREENMODE=$8004
SCREENWIDTH=-1
SCREENHEIGHT=-1
SCREENDDEPTH=4
CUSTOMSCREEN=TRUE
PUBLICSCREEN=Workbench
SERIF_FONT=Times.font
SANS_FONT=Helvetica.font
TYPE_FONT=Courier.font
SCRIPT_FONT=Times.font
DECO_FONT=Times.font
PRINT_DEVICE=printer.device
PRINT_UNIT=0
PROGRESS=0          -> 0 - brak; 1 - tylko pliki; 2 - plki i odôwierznie

```

## 1.14 Opis Formatów

Save:

AMF	Amiga MetaFile Mój wiasny format, deviceindependent, szybki uÿywa AmigaMetaFormat.library
CGM	ComputerGraphicMetafile uÿywany na Amidze (WordWorth, z kolorami), PC i UNIX
GEM	uÿywany na Amidze (WordWorth, bez kolorów), PC or Atari
EPS	Encapsulated PostScript uÿywanu na wszystkich systemach komputerowych,

równieŝ dla PSPrinters

HPGL Hewlett-Packard Graphics Language  
uŝywany do Ploterów

DR2D Drawing 2D  
uŝywany nauses on Amiga (PageStream, DrawStudio, ProVector etc.)

ILBM Interleaved BitMap  
uŝywany nauses on Amiga (DPaint etc.) but lost quality on sizeing

AI Adobe Illustrator

WMF

JMF Java MetaFile uŝywany na stronach WWW  
spójrz na mojâ strone WWW jeŝeli chcesz dowiedzieê siê wiêcej.

Load:

AMF

WMF Windows MetaFile  
uŝywany na PC (wiele CD-ków z Clipartami)

CLP Clipboard  
uŝywany przez ClipBoard na PC (Windows)

WPG Wordperfect Graphic  
uŝywany na PC (WordPerfect), (kilka CD-ków z Clipartami)

CDR Corel Drawing  
uŝywany na PC i Macintosh (CorelDraw),  
ale brak informacji o nim.

DR2D

DXF Drawing Exchange File  
uŝywany nauses on PC i UNIX (AutoCAD), (mostly CAD files)

FIG uŝywany na Amidze (AmiFIG lub XFig) i UNIX (XFig)

DSDR DrawStudio Drawing  
uŝywany na Amidze (DrawStudio)

GEM

CGM

## 1.15 Historia

HISTORY

Przepraszam historia z braku czasu nie zostaŝa przetłumaczona. :((  
Na szczêdnie nie jest ona konieczna do obsługi programu. :))

---

Rafik

## 1.16 Autor

Henk Jonas  
Zionskirchstrasse 28  
10119 Berlin  
Germany

email: subvcbhd@datttel.zrz.tu-berlin.de  
tel.: +49 (0)30 4492199

WWW: <http://www.cs.tu-berlin.de/~jonash>

Konto bankowe:

Imie: Henk Jonas  
Nazwa banku: Berliner Sparkasse (Berlin, Germany)  
Numer banku: 100 500 00  
Numer konta: 1744 037 104

Prosiłbym Cię o wypełnienie poniższego formularza i wysłanie go do mnie.

----- Ciâê tutaj -----

Imie: \_\_\_\_\_

Adres: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Miasto: \_\_\_\_\_

Kraj: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_

Opłata:  Przelewem (preferowane)  
 Piëniãdzmi (Na twoje wlasne ryzyko, z listów czasami  
znikajã piëniãdze)  
 Czek pãtny na mnie

Komentarz: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

----- Ciâê tutaj -----

## 1.17 Podziękowania

---

- wszystkim działającym na rzecz AMIGI
- wszystkim którzy rozumieją moją słabą angielszczyznę (w danym przypadku moją dysortografię i 1 próbę tłumaczenia z angielskiego na polski :))
- mojej dziewczynie i mojemu szczeniowi ;-)
- wszystkim ludziom którzy do mnie napisali
- a szczególnie wszystkim którzy zarejestrowali MetaView. Dziękii!!

## 1.18 Indeks

A

AMF

ARexx

Argumenty

B

Błędy

C

CGM

CLI

D

DR2D

DSDR

Drukowanie

E

EPS

G

GEM

H

Historia

HPGL

I

ILBM

K

Konwersja wielu plików

M

Menu

N

Numery Błędów

---

Preferencje

P

- zmiana

- pliki

R

Rejestracja

W

WMF

Workbench

---